

# SEPTIEMBRE 2023



Actividades diarias de alfabetización para compartir con tu hijo.

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
					<b>1 ESCRIBIR</b> Dibuja las letras del alfabeto con tu hijo. Practiquen el trazado de las letras con los dedos mientras hacen el sonido de las mismas.	<b>2 JUGAR</b> Hoy sopla burbujas. Esto fortalece los músculos necesarios para el habla.
					<b>3 HABLAR</b> Habla de los opuestos. Muestra ejemplos de grande y pequeño, noche y día, luz y oscuridad.	<b>4 CANTAR</b> Aplauda al ritmo de una canción favorita.
<b>10 CANTAR</b> Canten una canción favorita por partes. Canta tú, luego tu hijo, luego tú, y así sucesivamente.	<b>11 CONTAR</b> Piedritas y recipiente. Cuenta cada piedrita que entra al recipiente. Tu hijo te pasa piedritas, hasta diez. Luego sácalas.	<b>12 LEER</b> Ten un círculo de lectores en familia. Cada persona trae un libro para la hora de cuentos.	<b>13 ESCRIBIR</b> Revienta plástico de burbujas o juega con juguetes lanza agua para desarrollar los músculos necesarios para la escritura.	<b>14 JUGAR</b> Con cinta adhesiva pega papel de contacto en la pared, cara adhesiva hacia fuera. Cuáles juguetes se pegan y cuáles no.	<b>15 HABLAR</b> Hoy haz sonidos chistosos. Anima a tu hijo a hacer sonidos chistosos también.	<b>16 CANTAR</b> Concurso de talentos. Cada persona canta una canción o toca un instrumento (o cualquier cosa que haga ruido).
<b>17 CONTAR</b> Sal a caminar y cuenta cuántos pájaros o ardillas ven.	<b>18 LEER</b> Elige un libro favorito. Pídele a tu hijo que te cuente lo que ocurre antes de empezar a leer.	<b>19 ESCRIBIR</b> Con los dedos, dibuja formas en el aire. Tomen turnos para adivinar lo que dibujó cada quien.	<b>20 JUGAR</b> Ve a la caza del tesoro. Busca cosas que empiecen con el sonido "p", como un plato, un peine o una pelota.	<b>21 HABLAR</b> Cuente historias sencillas por turnos.	<b>22 CANTAR</b> Canta "Palmas, palmitas". (La letra está en el reverso. ➡)	<b>23 CONTAR</b> Utiliza bloques para medir el largo de algo. ¿Cuántos bloques mide tu brazo? ¿Cuántos bloques mide tu pie?
<b>24 LEER</b> Escribe la letra de "Pin Pon" en papel, decóralo. Ponlo en el cuarto de tu hijo. Canten juntos en la mañana o noche. (Letra al reverso. ➡)	<b>25 ESCRIBIR</b> Escribe el nombre de tu hijo. Habla de la primera letra de su nombre. Haz su sonido y di palabras que comienzan con esa letra.	<b>26 JUGAR</b> Juega a "Caliente y frío". (Las instrucciones están en el reverso. ➡)	<b>27 HABLAR</b> Utiliza fotos de la familia para contar diferentes historias. Anima a tu hijo a contar una historia.	<b>28 CANTAR</b> Canten o lean "Pin Pon" del papel que escribieron y decoraron el 24. (o letra al reverso. ➡)	<b>29 CONTAR</b> Cuenta el número de personas en tu familia. ¿Cuántos niños? ¿Cuántos adultos? ¿Cuántas mascotas?	<b>30 LEER</b> Hazle preguntas a tu hijo mientras le lees hoy. ¿Qué crees que pasará después? ¿Dónde ha ido el perrito?

## Jugar para aprender nuevas palabras

Juega y diviértete con las palabras:

- Lee un libro con muchas palabras inventadas como “¡Cuántos, cuántos pies! por Dr. Seuss, o muchos de sus libros que son excelentes para este propósito. Intenta inventar más palabras para acompañar la historia.
- Los poemas chistosos son divertidos y pueden enseñar nuevo vocabulario.
- A los niños les encantan las adivinanzas y los chistes, que suelen ser un “juego de palabras”. Ríete mientras hablas de la respuesta a la adivinanza o al chiste.
- Divertirse con las palabras ayuda a tu hijo a ser más consciente de ellas y feliz de seguir aprendiendo.

### PIN PON

Pin Pon es un muñeco,  
muy guapo y de cartón, de cartón,  
se lava la carita  
con agua y con jabón, con jabón.  
Se desenreda el pelo,  
con peine de marfil, de marfil,  
y aunque se da tirones  
no grita y dice ¡juy!, dice ¡juy!  
Pin Pon toma su sopa  
y no ensucia el delantal  
pues come con cuidado  
como un buen colegial  
Apenas las estrellas  
comienzan a salir, a salir,  
Pin pon se va a la cama  
se acuesta y a dormir, a dormir.  
Y aunque hagan mucho ruido  
con el despertador  
Pin Pon no hace caso  
y no vuelve a despertar

### PALMAS, PALMITAS

Palmas, palmitas,  
higos y castañitas,  
azúcar y turrón  
para mi niño.  
Palmas, palmitas,  
que viene papá  
palmas palmitas  
que luego vendrá  
Palmas, palmitas,  
que viene papá  
palmas palmitas  
que en casa ya está



### CALIENTE Y FRÍO

1. Escoge un objeto de la casa para esconder.
2. Jugador 1 cierra los ojos mientras jugador 2 esconde el objeto en algún lugar de la habitación.
3. Jugador 1 busca el objeto mientras jugador 2 proporciona pistas.
4. Cuando jugador 1 está cerca del objeto, jugador 2 responde ¡estás caliente!
5. Cuando jugador 1 está lejos del objeto, jugador 2 responde ¡estás frío!
6. Tomen turnos para ser quien esconde y quien encuentra.

# Libros para leer este mes

Busca estos libros en la biblioteca. Si no están disponibles, pide al bibliotecario que te recomiende alguno.

## PARA LECTORES DE 0 A 3 AÑOS

**La noche en que tu naciste**

*por Nancy Tillman*

**Freight Train / tren de carga**

*por Donald Crews*

(Texto en inglés y español)

## PARA LECTORES DE MÁS DE 3 AÑOS

**Paletero man! = ¡Qué paletero tan cool!**

*por Lucky Diaz*

**El día que descubres quién eres**

*por Jacqueline Woodson*

